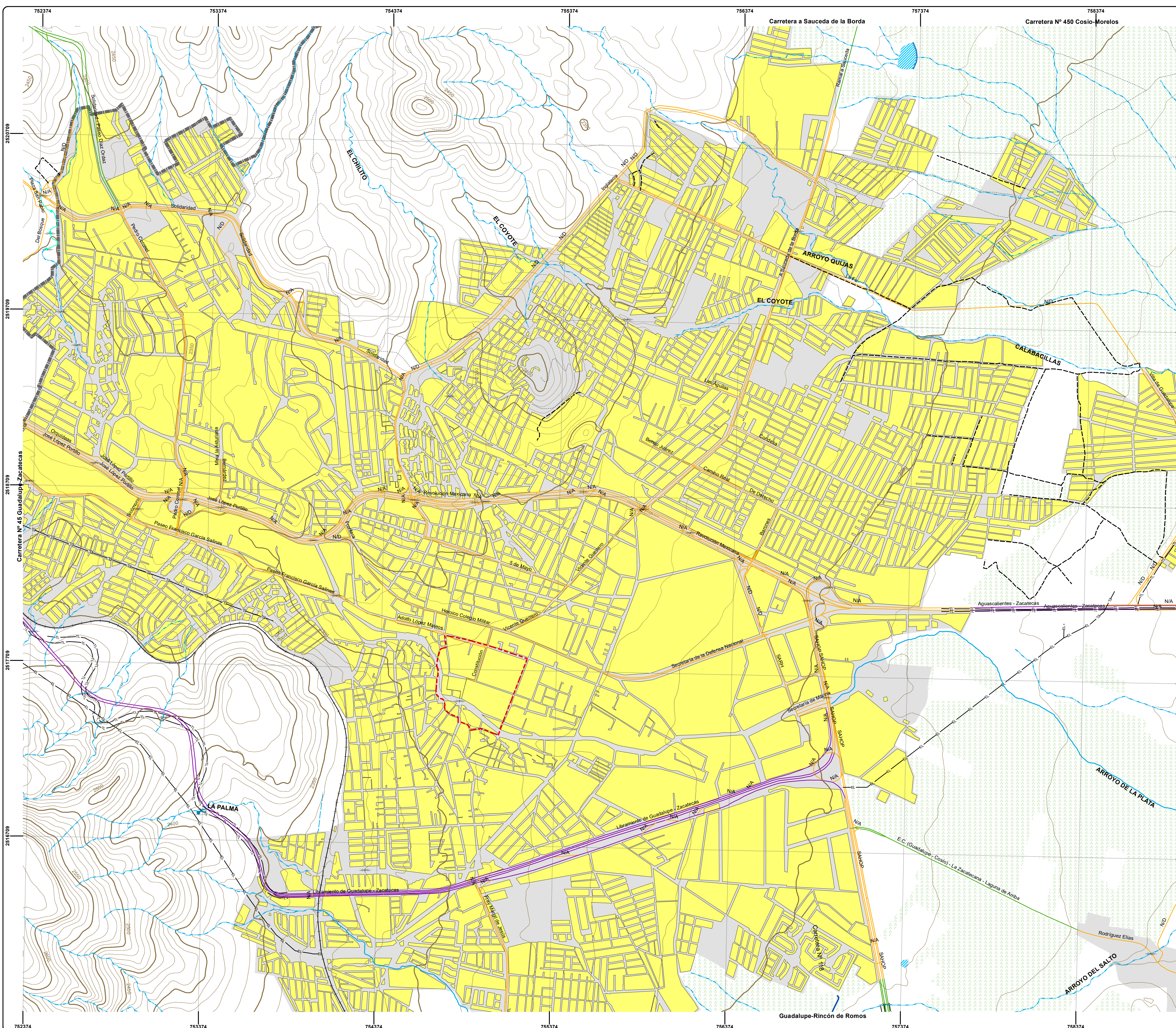
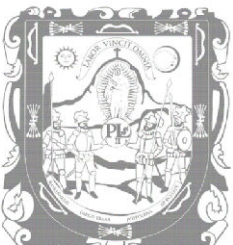






GOBIERNO DEL ESTADO
2010-2016



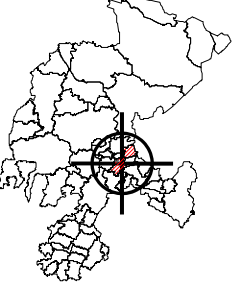
Ciudad **Guadalupe**
Ayuntamiento 2013-2016





**P.P.D.U. DEL POLÍGONO DECLARADO
COMO ZONA TÍPICA DEL MUNICIPIO DE GUADALUPE, ZAC.**

Localización



Estado



Municipio



Localidad

Simbología temática:

Simbología Base:

Limites

- Estatal
- Municipal
- Localidad
- Taza Urbana
- Zona Típica

Medio Natural

- Canal
- Área de Cultivo
- Curvas de nivel cada 10 m.
- Curvas de nivel cada 50 m.
- Presa
- Corriente de Agua Perenne
- Corriente de Agua Intermitente
- Cuerpo de Agua Perenne
- Cuerpo de Agua Intermitente
- Manantial

Infraestructura

- Puentes
- Línea de Energía Eléctrica
- Línea de Comunicación
- Pista de Aviación
- Acueducto

Vías de Comunicación

- Federal
- Estatal
- Municipal
- Brecha
- Vereda
- Vía Férrea

Escala gráfica:
0 190 380 570 760 Metros

Escala numérica:
1:10,000

Fecha:
Julio-Agosto 2016



VIERTOS DOMINANTES



Elaborado por:
Actualizado por la Secretaría
de Infraestructura, Dirección
de Desarrollo Urbano- CITE

Fuentes:

INEGI:
- CONJUNTO DE DATOS VECTORIALES TOPONÓMICOS DE LA CARTA TOPOGRÁFICA F13856, EN FORMA DIGITAL EDICIÓN 2014, ESCALA 1:20 000
- CENSO DE POBLACIÓN Y VIVIENDA 2010
- MANUAL PARA LA EDICIÓN DIGITAL DE LA CARTA TOPOGRÁFICA

INSTANCIAS DE GOBIERNO:
- SECRETARÍA DE INFRAESTRUCTURA
- DIRECCIÓN DE CATASTRO Y REGISTRO PÚBLICO
- DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO, GOBIERNO DE ZACATECAS
- JUNTA ESTATAL DE PROTECCIÓN Y CONSERVACIÓN DE MONUMENTOS Y ZONAS TÍPICAS DEL ESTADO DE ZACATECAS
- AYUNTAMIENTO DE GUADALUPE 2013-2016

SISTEMA DE PROYECCIÓN : UNIVERSAL TRANSVERSA DE MERCATOR ZONA 13N
DATUM: ITRF08

Nombre:

Mapa Base

Clave:

D-00

Lic. Miguel A. Alonso Reyes
Gobernador del Estado de Zacatecas

Lic. Roberto Luévano Ruiz
Presidente Municipal de Guadalupe

Arq. José Francisco Ibarquengoytia Borrego
Secretario de Infraestructura del
Gobierno del Estado de Zacatecas

Ing. Rafael Sánchez Preza
Director General de la Junta de Protección
y Conservación de Monumentos y
Zonas Típicas de Zacatecas